Наш продукт – образовательная игра, помогающая разобраться в функциях и их графиках.

У студентов первых курсов и у учеников старшей школы могут возникать проблемы с пониманием и запоминанием функций и их графиков. В итоге они вынуждены искать материал в Интернете или в своих записях, что занимает много времени и усилий.

Аналоги проекта:

1. [**https://www.geogebra.org/graphing**](https://www.geogebra.org/graphing)
2. [**https://store.steampowered.com/app/1899700/Graphwar/**](https://store.steampowered.com/app/1899700/Graphwar/)
3. <https://sinerider.com>

Аналоги по большей части не несут образовательной ценности и направлены либо на развлечение, либо на быстрый подсчёт.

Продуктом будут пользоваться студенты первых курсов и ученики старших классов. Они смогут в простой интерактивной форме запомнить графики функций, не тратя время на поиск и структуризацию информации.

Мы предлагаем создать игру, в которой будет, во-первых, два игровых режима, благодаря которым пользователь сможет запомнить, как выглядит функция и её график, и, во-вторых, шпаргалка, предназначенная для быстрого восстановления в памяти изученного материала.

MVP будет иметь следующие функции:

1. 3-5 уровней типа «рыбалка» (сбор формулы при помощи вылавливания её частей, что поможет запомнить функцию визуально)
2. 3-5 уровней типа «гарпун» (пользователь сможет закрепить изученную функцию на практике при помощи изменения коэффициентов перед переменными с целью сбить всех рыб)
3. В главном меню будет раздел «Шпаргалка» (раздел, где будет отображаться изученный материал. С помощью этого раздела можно будет быстро повторить то, что уже было изучено.)